|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Race | Coeur | Description | Malediction |
| Folgritt | Cœur de la fôret :Appel de la foret | -2PV et si saignement : animaux alentours viennent aider | -> sensibilité feu/glace (1Sem) |
| Orlans | Cœur de l’égide :l'ange de platine | -5PV :Invoque un ange | ->modification comportementale (adepte de l’église) (perma) |
| Nelgen | Cœur énérgétique : archonte | -3PV :Donne l’attribut lumiére aux 5 prochaines atk | ->faiblesse aux ténébres (1 sem) |
| Dwaln | Cœur de l’ombre :Demonisation | -2PV :Octroie de puissantes ailes au joueur pdt un temps déterminé+5 | Ne sait plus nager (perma) |
| Tatooans | Cœur de givre :maîtrise de la glace | -3PV : donne l’attribut glace aux 5 prochaines atks | ->perds instant la moitiers des PV |
| Seilen | Cœur des arcanes : Hyperincantation | -3PV+1Tour : créer un double du joueur pdt un combat | ->dégats reduit de moitiée(5 jours) |
| Nain | Cœur fondu :Mega-armure | Augmente de 3l’armure pdt un combat (armure détruite a la fin) et de maniére permanente la force de 2 | * Barbe qui pousse (3cm/jours)(perma) |
| Kaldrinn | Cœur de Mars : Hyper tension | Augmente la force de 10(permanent) | Devient agressif (perma) |
| Zelgan | Cœur agile : dextérité accrue | Augmente la dextérité de 15 | -2pv max |
| Seldreims | Cœur Majestueux | Les cibles non-héroîques, non-légendaire n’attaquent pas sauf aggression. | -5max init |
| Frinnl | Cœur de Neptune :Roi des pressions | -1PV :double la force mais perds de l’intelligence (durant 1 combat) | A du mal a respirer en dehors de l’eau (s’essoufle rapidement) (7 jours) |